

**AGH**AGH UNIVERSITY OF SCIENCE
AND TECHNOLOGY

Nazwa modułu: Programowanie terminali mobilnych z systemem operacyjnym Android

Rok akademicki: 2014/2015 Kod: IET-1-701-s Punkty ECTS: 3

Wydział: Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji

Kierunek: Elektronika i Telekomunikacja Specjalność: —

Poziom studiów: Studia I stopnia Forma i tryb studiów: Stacjonarne

Język wykładowy: Polski Profil kształcenia: Ogólnoakademicki (A) Semestr: 7

Strona www: <http://eit.kt.agh.edu.pl>

Osoba odpowiedzialna: dr inż. Dańda Jacek (danda@agh.edu.pl)

Osoby prowadzące: dr inż. Dańda Jacek (danda@agh.edu.pl)

Opis efektów kształcenia dla modułu zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Powiązania z EKK	Sposób weryfikacji efektów kształcenia (forma zaliczeń)
Wiedza			
M_W001	Umiejętność tworzenia usług dla OS Android.	ET1A_U03, ET1A_W17, ET1A_U02, ET1A_U10, ET1A_W06, ET1A_U06, ET1A_U04, ET1A_U05, ET1A_W07, ET1A_W08, ET1A_U01	Kolokwium, Zaliczenie laboratorium
M_W002	Umiejętność programowania dla systemu Android	ET1A_U03, ET1A_W17, ET1A_U02, ET1A_U10, ET1A_W06, ET1A_U06, ET1A_U04, ET1A_U05, ET1A_W07, ET1A_W08, ET1A_U01	Kolokwium, Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
M_W003	Znajomość Java dla Android OS	ET1A_U03, ET1A_W17, ET1A_U02, ET1A_U10, ET1A_W06, ET1A_U06, ET1A_U04, ET1A_U05, ET1A_W07, ET1A_W08, ET1A_U01	Kolokwium, Zaliczenie laboratorium
M_W004	Umiejętność tworzenia GUI w OS Android	ET1A_U03, ET1A_W17, ET1A_U02, ET1A_U10, ET1A_W06, ET1A_U06, ET1A_U04, ET1A_U05, ET1A_W07, ET1A_W08, ET1A_U01	Zaliczenie laboratorium

Matryca efektów kształcenia w odniesieniu do form zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Forma zajęć
---------	--	-------------

		Wykład	Ćwiczenia audytoryjne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatorium	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Inne	E-learning
Wiedza												
M_W001	Umiejętność tworzenia usług dla OS Android.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W002	Umiejętność programowania dla systemu Android	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W003	Znajomość Java dla Android OS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W004	Umiejętność tworzenia GUI w OS Android	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Treść modułu zajęć (program wykładów i pozostałych zajęć)

Wykład

-

Ćwiczenia projektowe

-

Sposób obliczania oceny końcowej

Średnia z wyników plus punkty za aktywność.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Znajomość Java

Zalecana literatura i pomoce naukowe

1.S. Conder, L. Darcey, "Android", wyd II, Helion, Gliwice 2011

2.Google, <http://developer.android.com/index.html>

3.M. L. Murphy, "The Busy Coder's Guide to Android Development", commonsware.com/Android/Android-1_0-CC.pdf, CommonsWare 2008

Publikacje naukowe osób prowadzących zajęcia związane z tematyką modułu

Nie podano dodatkowych publikacji

Informacje dodatkowe

Brak

Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	28 godz
Przygotowanie do zajęć	15 godz
Udział w wykładach	14 godz
Egzamin lub kolokwium zaliczeniowe	15 godz
Samodzielne studiowanie tematyki zajęć	3 godz
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	75 godz
Punkty ECTS za moduł	3 ECTS