

**AGH**AGH UNIVERSITY OF SCIENCE  
AND TECHNOLOGY

Nazwa modułu: Techniki internetowe

Rok akademicki: 2015/2016 Kod: BIT-1-203-s Punkty ECTS: 3

Wydział: Geologii, Geofizyki i Ochrony Środowiska

Kierunek: Informatyka Stosowana Specjalność: —

Poziom studiów: Studia I stopnia Forma i tryb studiów: Stacjonarne

Język wykładowy: Polski Profil kształcenia: Ogólnoakademicki (A) Semestr: 2

Strona www: —

Osoba odpowiedzialna: dr Mirek Katarzyna (kmirek@agh.edu.pl)

Osoby prowadzące: dr Mirek Katarzyna (kmirek@agh.edu.pl)

## Opis efektów kształcenia dla modułu zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Powiązania z EKK	Sposób weryfikacji efektów kształcenia (forma zaliczeń)
Wiedza			
M_W001	Student objaśnia i opisuje architekturę WWW	IT1A_W21, IT1A_W16	Kolokwium
M_W002	Student posiada wiedzę o ustawach związanych z prawem autorskim i świadczeniem usług drogą elektroniczną	IT1A_W22	Kolokwium, Udział w dyskusji
M_W003	Student charakteryzuje różne platformy programistyczne i różnice między nimi	IT1A_W14, IT1A_W11	Kolokwium, Wykonanie ćwiczeń
M_W004	Student wie jakie narzędzia programistyczne wykorzystać przy tworzeniu makiety i prototypu strony WWW	IT1A_W14, IT1A_W13	Wykonanie ćwiczeń
Umiejętności			
M_U001	Student potrafi zaprojektować aplikację internetową w oparciu o odpowiednio dobraną platformę programistyczną	IT1A_U13, IT1A_U02	Projekt, Wykonanie projektu
M_U002	Student potrafi dobierać środowisko programistyczne do konkretnego zadania	IT1A_U13, IT1A_U06	Wykonanie projektu
Kompetencje społeczne			

M_K001	Student rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego dokształcania się i podnoszenia kwalifikacji zawodowych	IT1A_K05, IT1A_K01	Wykonanie projektu, Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
--------	--	-----------------------	--

## Matryca efektów kształcenia w odniesieniu do form zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Forma zajęć										
		Wykład	Ćwiczenia audytoryjne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatori um	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Inne	E-learning
Wiedza												
M_W001	Student objaśnia i opisuje architekturę WWW	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W002	Student posiada wiedzę o ustawach związanych z prawem autorskim i świadczeniem usług drogą elektroniczną	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W003	Student charakteryzuje różne platformy programistyczne i różnice między nimi	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_W004	Student wie jakie narzędzia programistyczne wykorzystać przy tworzeniu makiety i prototypu strony WWW	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Umiejętności												
M_U001	Student potrafi zaprojektować aplikację internetową w oparciu o odpowiednio dobraną platformę programistyczną	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_U002	Student potrafi dobierać środowisko programistyczne do konkretnego zadania	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Kompetencje społeczne												
M_K001	Student rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego dokształcania się i podnoszenia kwalifikacji zawodowych	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-

## Treść modułu zajęć (program wykładów i pozostałych zajęć)

### Wykład

- 1.Architektura WWW.
- 2.Język HTML.

- 3.Kaskadowe arkusze stylów.
- 4.Formularze.
- 5.Język JavaScript – podstawy.
- 6.Język JavaScript – zdarzenia.
- 7.Język JavaScript – DOM.
- 8.Język JavaScript – formularze.
- 9.Strony responsywne.
- 10.Etapy projektowania stron internetowych.
- 11.Prawa autorskie w sieci.

1. Konstrukcja prostej strony internetowej w oparciu o HTML.
2. CSS – tworzenie tła.
3. CSS – warstwy.
4. CSS – klasy i identyfikatory.
5. CSS – pozycjonowanie.
6. CSS – tworzenie menu.
7. Projekt strony skalowalnej.
- 8.-10. Wykorzystanie języka JavaScript.
- 11.-12. Wprowadzenie do biblioteki jQuery.
13. Praca nad własnym projektem strony.

#### **Zajęcia praktyczne**

-

#### **Sposób obliczania oceny końcowej**

Ocena końcowa odpowiada ocenie z zaliczenia

#### **Wymagania wstępne i dodatkowe**

Nie podano wymagań wstępnych lub dodatkowych.

#### **Zalecana literatura i pomoce naukowe**

Aktualne informacje związane z językami programowania znajdują się na stronach dostawców programistycznych lub stronie organizacji W3C

#### **Publikacje naukowe osób prowadzących zajęcia związane z tematyką modułu**

Publikacje dostępne na stronie Biblioteki Głównej:  
<http://bpp.agh.edu.pl/autor/mirek-katarzyna-03494>  
<http://bpp.agh.edu.pl/old/bpp.phtml>

#### **Informacje dodatkowe**

Podstawowym terminem uzyskania zaliczenia jest koniec zajęć w danym semestrze. Student może dwukrotnie przystąpić do poprawkowego zaliczenia.

udział „praktycznych” punktów ECTS: 2

udział „teoretycznych” punktów ECTS: 1

**Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)**

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Udział w wykładach	14 godz
Samodzielne studiowanie tematyki zajęć	20 godz
Udział w zajęciach praktycznych	28 godz
Dodatkowe godziny kontaktowe z nauczycielem	20 godz
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	82 godz
Punkty ECTS za moduł	3 ECTS