

**AGH**AGH UNIVERSITY OF SCIENCE
AND TECHNOLOGY

Nazwa modułu:	Grafika wektorowa SVG				
Rok akademicki:	2015/2016	Kod:	BIT-1-704-s	Punkty ECTS:	4
Wydział:	Geologii, Geofizyki i Ochrony Środowiska				
Kierunek:	Informatyka Stosowana	Specjalność:	—		
Poziom studiów:	Studia I stopnia	Forma i tryb studiów:	Stacjonarne		
Język wykładowy:	Polski	Profil kształcenia:	Ogólnoakademicki (A)	Semestr:	7
Strona www:	—				
Osoba odpowiedzialna:	mgr inż. Hamuda Grzegorz (gha@geol.agh.edu.pl)				
Osoby prowadzące:	mgr inż. Hamuda Grzegorz (gha@geol.agh.edu.pl)				

Opis efektów kształcenia dla modułu zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Powiązania z EKK	Sposób weryfikacji efektów kształcenia (forma zaliczeń)
Wiedza			
M_W001	Język SVG, sposób tworzenia podstawowych elementów graficznych	IT1A_W02, IT1A_W03	Egzamin
M_W002	Pakiet Batik, obsługa grafiki SVG z poziomu programu w Javie	IT1A_W03, IT1A_W04	Egzamin
M_W003	Obsługa zdarzeń generowanych w trakcie interakcji z dokumentem SVG przez kod w języku Java	IT1A_W03, IT1A_W04	Egzamin
Umiejętności			
M_U001	Przygotowanie plików w formacie SVG	IT1A_U16, IT1A_U08	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
M_U002	Realizacja wybranych algorytmów geometrii obliczeniowej w języku Java, wizualizacja wyników z wykorzystaniem pakietu Batik	IT1A_U16, IT1A_U08	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
M_U003	Realizacja interaktywnej mapy w formacie SVG w języku Java, z wykorzystaniem pakietu Batik	IT1A_U16, IT1A_U08	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
Kompetencje społeczne			
M_K001	Student rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego dokształcania się i podnoszenia kwalifikacja zawodowych i osobistych	IT1A_K01	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych

Matryca efektów kształcenia w odniesieniu do form zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Forma zajęć										
		Wykład	Ćwiczenia audytorijne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatorium	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Inne	E-learning
Wiedza												
M_W001	Język SVG, sposób tworzenia podstawowych elementów graficznych	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_W002	Pakiet Batik, obsługa grafiki SVG z poziomu programu w Javie	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_W003	Obsługa zdarzeń generowanych w trakcie interakcji z dokumentem SVG przez kod w języku Java	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Umiejętności												
M_U001	Przygotowanie plików w formacie SVG	+	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_U002	Realizacja wybranych algorytmów geometrii obliczeniowej w języku Java, wizualizacja wyników z wykorzystaniem pakietu Batik	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_U003	Realizacja interaktywnej mapy w formacie SVG w języku Java, z wykorzystaniem pakietu Batik	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Kompetencje społeczne												
M_K001	Student rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego dokształcania się i podnoszenia kwalifikacji zawodowych i osobistych	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-

Treść modułu zajęć (program wykładów i pozostałych zajęć)**Wykład**

- 1.Składnia języka SVG, elementy graficzne, przykłady
- 2.Pakiet Batik, korzystanie z pakietu
- 3.Zdarzenia generowane przez dokument SVG, sposób obsługi w Javie
- 4.Przypomnienie podstawowych algorytmów geometrii obliczeniowej

Zajęcia praktyczne

Sposób obliczania oceny końcowej

Ocena końcowa = 50% oceny z egzaminu + 50% oceny z ćwiczeń

Wymagania wstępne i dodatkowe

Znajomość języka Java. Umiejętność programowania obiektowego

Zalecana literatura i pomoce naukowe

Standard SVG

Dokumentacja pakietu Batik

F. P. Preparata M. I. Shamos Geometria obliczeniowa wprowadzenie

Publikacje naukowe osób prowadzących zajęcia związane z tematyką modułu

Nie podano dodatkowych publikacji

Informacje dodatkowe

udział „praktycznych” punktów ECTS: 3

udział „teoretycznych” punktów ECTS: 1

Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Udział w wykładach	15 godz
Samodzielne studiowanie tematyki zajęć	30 godz
Udział w zajęciach praktycznych	30 godz
Przygotowanie do zajęć	30 godz
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	105 godz
Punkty ECTS za moduł	4 ECTS