

**AGH**AGH UNIVERSITY OF SCIENCE
AND TECHNOLOGY

Nazwa modułu: Programowanie w środowisku .NET

Rok akademicki: 2015/2016 Kod: BIT-1-708-s Punkty ECTS: 3

Wydział: Geologii, Geofizyki i Ochrony Środowiska

Kierunek: Informatyka Stosowana Specjalność: —

Poziom studiów: Studia I stopnia Forma i tryb studiów: Stacjonarne

Język wykładowy: Polski Profil kształcenia: Ogólnoakademicki (A) Semestr: 7

Strona www: —

Osoba odpowiedzialna: dr hab. inż. Piórkowski Adam (pioro@agh.edu.pl)

Osoby prowadzące: dr hab. inż. Piórkowski Adam (pioro@agh.edu.pl)

Opis efektów kształcenia dla modułu zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Powiązania z EKK	Sposób weryfikacji efektów kształcenia (forma zaliczeń)
Wiedza			
M_W001	Student zna przegląd środowisk tworzenia kodu w NET	IT1A_W05	Wykonanie ćwiczeń
M_W002	Student zna technologie składowe środowiska NET	IT1A_W05	Wykonanie ćwiczeń
M_W003	Student zna ideę usług sieciowych i technikę code behind	IT1A_W05	Wykonanie ćwiczeń
M_W004	Student zna przykładowy język tworzenia oprogramowania w NET - C#	IT1A_W05, IT1A_W09, IT1A_W03	Wykonanie ćwiczeń
Umiejętności			
M_U001	Student potrafi projektować strony i tworzyć aplikacje NET	IT1A_U12	Wykonanie ćwiczeń
M_U002	Student potrafi programować w C#	IT1A_U13	Wykonanie ćwiczeń
Kompetencje społeczne			
M_K001	Student umie projektować oprogramowanie przy wykorzystaniu technologii komponentowych	IT1A_K01	Wykonanie ćwiczeń

Matryca efektów kształcenia w odniesieniu do form zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Forma zajęć										
		Wykład	Ćwiczenia audytoryjne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatorium	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Inne	E-learning
Wiedza												
M_W001	Student zna przegląd środowisk tworzenia kodu w NET	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_W002	Student zna technologie składowe środowiska NET	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_W003	Student zna ideę usług sieciowych i technikę code behind	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_W004	Student zna przykładowy język tworzenia oprogramowania w NET - C#	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Umiejętności												
M_U001	Student potrafi projektować strony i tworzyć aplikacje NET	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
M_U002	Student potrafi programować w C#	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Kompetencje społeczne												
M_K001	Student umie projektować oprogramowanie przy wykorzystaniu technologii komponentowych	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-

Treść modułu zajęć (program wykładów i pozostałych zajęć)**Zajęcia praktyczne**

1. Zapoznanie z pakietem Visual Studio
2. Tworzenie aplikacji okienkowej w środowisku .NET
3. Tworzenie serwisów systemowych w środowisku .NET
4. Tworzenie stron aktywnych w środowisku ASP.NET
5. Operacje bazodanowe z wykorzystaniem ADO.NET
6. Aplikacje rozproszone przy wykorzystaniu .NET Remoting
7. Podstawy tworzenia aplikacji wielowątkowych i obliczeń równoległych w .NET

Sposób obliczania oceny końcowej

Ocena końcowa = 100% oceny z ćwiczeń

Wymagania wstępne i dodatkowe

Nie podano wymagań wstępnych lub dodatkowych.

Zalecana literatura i pomoce naukowe

- [1] Perry S. C.C1. i NET (ang. Core C2. and .NET). wyd. Helion, Gliwice, 2006, rozdział_pierwszy.pdf
- [2] Lars Powers, Mike Snell: Microsoft Visual Studio 2005 – Księga Eksperta. wyd Helion, Gliwice 2007
- [3] MSDN, <http://msdn.microsoft.com>

Publikacje naukowe osób prowadzących zajęcia związane z tematyką modułu

Nie podano dodatkowych publikacji

Informacje dodatkowe

udział „praktycznych” punktów ECTS: 3

Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Udział w zajęciach praktycznych	30 godz
Przygotowanie do zajęć	60 godz
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	90 godz
Punkty ECTS za moduł	3 ECTS