

**AGH**AGH UNIVERSITY OF SCIENCE
AND TECHNOLOGY

Nazwa modułu:	Techniki internetowe				
Rok akademicki:	2015/2016	Kod:	BOS-1-622-s	Punkty ECTS:	4
Wydział:	Geologii, Geofizyki i Ochrony Środowiska				
Kierunek:	Ochrona Środowiska	Specjalność:	—		
Poziom studiów:	Studia I stopnia	Forma i tryb studiów:	Stacjonarne		
Język wykładowy:	Polski	Profil kształcenia:	Ogólnoakademicki (A)	Semestr:	6
Strona www:	—				
Osoba odpowiedzialna:	dr Mirek Katarzyna (kmirek@agh.edu.pl)				
Osoby prowadzące:	dr Mirek Katarzyna (kmirek@agh.edu.pl)				

Opis efektów kształcenia dla modułu zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Powiązania z EKK	Sposób weryfikacji efektów kształcenia (forma zaliczeń)
Wiedza			
M_W001	Student objaśnia i opisuje architekturę WWW	OS1A_W03	Kolokwium
M_W002	Student posiada wiedzę o ustawach związanych z prawem autorskim i świadczeniem usług drogą elektroniczną	OS1A_W16	Kolokwium, Udział w dyskusji
M_W003	Student charakteryzuje różne platformy programistyczne i różnice między nimi	OS1A_W18, OS1A_W03	Kolokwium, Wykonanie ćwiczeń
M_W004	Student wie jakie narzędzia programistyczne wykorzystać przy tworzeniu makiety i prototypu strony WWW	OS1A_W18, OS1A_W03	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
Umiejętności			
M_U001	Student potrafi zaprojektować aplikację internetową w oparciu o odpowiednio dobraną platformę programistyczną	OS1A_U13, OS1A_U03	Wykonanie projektu
M_U002	Student potrafi dobierać środowisko programistyczne do konkretnego zadania	OS1A_U13, OS1A_U03	Wykonanie projektu
Kompetencje społeczne			

M_K001	Student rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego doksztalcania się i podnoszenia kwalifikacji zawodowych	OS1A_K02, OS1A_K01	Wykonanie projektu, Wykonanie ćwiczeń
--------	--	-----------------------	--

Matryca efektów kształcenia w odniesieniu do form zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Forma zajęć										
		Wykład	Ćwiczenia audytoryjne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatori um	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Inne	E-learning
Wiedza												
M_W001	Student objaśnia i opisuje architekturę WWW	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W002	Student posiada wiedzę o ustawach związanych z prawem autorskim i świadczeniem usług drogą elektroniczną	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W003	Student charakteryzuje różne platformy programistyczne i różnice między nimi	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W004	Student wie jakie narzędzia programistyczne wykorzystać przy tworzeniu makiety i prototypu strony WWW	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
Umiejętności												
M_U001	Student potrafi zaprojektować aplikację internetową w oparciu o odpowiednio dobraną platformę programistyczną	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
M_U002	Student potrafi dobierać środowisko programistyczne do konkretnego zadania	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
Kompetencje społeczne												
M_K001	Student rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego doksztalcania się i podnoszenia kwalifikacji zawodowych	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-

Treść modułu zajęć (program wykładów i pozostałych zajęć)

Wykład

1. Architektura WWW.
2. Język HTML.

- 3.Kaskadowe arkusze stylów.
- 4.Formularze.
- 5.Język JavaScript – podstawy.
- 6.Język JavaScript – zdarzenia.
- 7.Język JavaScript – DOM.
- 8.Język JavaScript – formularze.
- 9.Strony responsywne.
- 10.Etapy projektowania stron internetowych.
- 11.Prawa autorskie w sieci.

Ćwiczenia laboratoryjne

1. Konstrukcja prostej strony internetowej w oparciu o HTML.
2. CSS – tworzenie tła.
3. CSS – warstwy.
4. CSS – klasy i identyfikatory.
5. CSS – pozycjonowanie.
6. CSS – tworzenie menu.
7. Projekt strony skalowalnej.
- 8.-10. Wykorzystanie języka JavaScript.
- 11.-12. Wprowadzenie do biblioteki jQuery.
13. Praca nad własnym projektem strony.

Sposób obliczania oceny końcowej

Ocena końcowa odpowiada ocenie z zaliczenia

Wymagania wstępne i dodatkowe

Nie podano wymagań wstępnych lub dodatkowych.

Zalecana literatura i pomoce naukowe

Aktualne informacje związane z językami programowania znajdują się na stronach dostawców programistycznych lub stronie organizacji W3C

Publikacje naukowe osób prowadzących zajęcia związane z tematyką modułu

Publikacje dostępne na stronie Biblioteki Głównej:
<http://bpp.agh.edu.pl/autor/mirek-katarzyna-03494>
<http://bpp.agh.edu.pl/old/bpp.phtml>

Informacje dodatkowe

Podstawowym terminem uzyskania zaliczenia jest koniec zajęć w danym semestrze. Student może dwukrotnie przystąpić do poprawkowego zaliczenia.

Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Udział w wykładach	14 godz
Samodzielne studiowanie tematyki zajęć	24 godz
Udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	42 godz
Wykonanie projektu	20 godz
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	100 godz
Punkty ECTS za moduł	4 ECTS