

**AGH**AGH UNIVERSITY OF SCIENCE
AND TECHNOLOGY

Nazwa modułu: VPython - symulacje fizyczne z grafiką 3D dla każdego

Rok akademicki: 2017/2018 Kod: JIS-1-031-s Punkty ECTS: 3

Wydział: Fizyki i Informatyki Stosowanej

Kierunek: Informatyka Stosowana Specjalność: —

Poziom studiów: Studia I stopnia Forma i tryb studiów: Stacjonarne

Język wykładowy: Polski Profil kształcenia: Ogólnoakademicki (A) Semestr: 0

Strona www: —

Osoba odpowiedzialna: dr hab. Bzdak Adam (adam.bzdak@fis.agh.edu.pl)

Osoby prowadzące: dr hab. Bzdak Adam (adam.bzdak@fis.agh.edu.pl)

Krótką charakterystyka modułu

Główną częścią modułu jest dyskusja biblioteki VPython pozwalającej na tworzenie prostej grafiki 3D i wykorzystaniu jej w symulacjach fizycznych.

Opis efektów kształcenia dla modułu zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Powiązania z EKK	Sposób weryfikacji efektów kształcenia (forma zaliczeń)
Wiedza			
M_W001	Student pozna podstawy języka Python	IS1A_W03, IS1A_W03	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
M_W002	Student pozna podstawy biblioteki Numpy	IS1A_W03, IS1A_W03	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
Umiejętności			
M_U001	Student będzie potrafił tworzyć wysokiej jakości wykresy 2D oraz symulacje fizyczne z wizualizacją 3D	IS1A_W03, IS1A_W03	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
M_U002	Student pozna podstawy bibliotek Matplotlib i VPython	IS1A_W03, IS1A_W03	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych
Kompetencje społeczne			
M_K001	Student potrafi komunikować swoje wyniki	IS1A_W03, IS1A_W03	Aktywność na zajęciach

Matryca efektów kształcenia w odniesieniu do form zajęć

Kod EKM	Student, który zaliczył moduł zajęć wie/umie/potrafi	Forma zajęć										
		Wykład	Ćwiczenia audytorijne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatorium	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Inne	E-learning
Wiedza												
M_W001	Student pozna podstawy języka Python	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
M_W002	Student pozna podstawy biblioteki Numpy	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
Umiejętności												
M_U001	Student będzie potrafił tworzyć wysokiej jakości wykresy 2D oraz symulacje fizyczne z wizualizacją 3D	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
M_U002	Student pozna podstawy bibliotek Matplotlib i VPython	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
Kompetencje społeczne												
M_K001	Student potrafi komunikować swoje wyniki	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-

Treść modułu zajęć (program wykładów i pozostałych zajęć)**Wykład**

wykład 1,2,3: wprowadzenie do języka Python

wykład 4,5,6: omówienie biblioteki Numpy (do szybkich obliczeń)

wykład 7,8,9: omówienie biblioteki Matplotlib (tworzenie grafiki 2D)

wykład 10,11,12,13,14: omówienie biblioteki VPython (grafika 3D)

Wykład rozpocznie się od elementarnego wprowadzenia do języka Python. Następnie zostaną omówione różne biblioteki języka Python np. NumPy do szybkich obliczeń numerycznych lub Matplotlib do tworzenia profesjonalnych wykresów. Główną częścią wykładu będzie szczegółowa dyskusja biblioteki VPython, która umożliwi na proste tworzenie grafiki 3D.

Najważniejszą częścią modułu są laboratoria, poświęcone pisaniu konkretnych programów, bazując na materiałach z wykładów. Zaczniemy od elementarnych programów wprowadzających do języka Python a skończymy na np. symulowaniu i graficznej oprawie układu wielu ciał oddziałujących sprężystości.

VPython jest prostą i intuicyjną biblioteką języka Python i do ucześnieczania na moduł nie są potrzebne żadne wiadomości wstępne.

Ćwiczenia laboratoryjne

Pisanie programów na podstawie materiału z wykładów

Sposób obliczania oceny końcowej

Ocena na podstawie ocen częściowych z ćwiczeń laboratoryjnych

Wymagania wstępne i dodatkowe

Podstawowa wiedza z programowania.

Zalecana literatura i pomoce naukowe

<https://www.python.org/>

<http://www.numpy.org/>

<https://matplotlib.org/>

<http://vpython.org/>

Publikacje naukowe osób prowadzących zajęcia związane z tematyką modułu

Nie posiadam publikacji związanych z tematyką przedmiotu.

Informacje dodatkowe

Sposób i tryb wyrównania zaległości powstałych wskutek nieobecności

studenta na zajęciach: student powinien skontaktować się z prowadzącym w celu ustalenia terminu spotkania na którym, w uzasadnionych przypadkach, zajęcia będą mogły być odrobione.

Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	30 godz
Udział w wykładach	15 godz
Przygotowanie do zajęć	33 godz
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	78 godz
Punkty ECTS za moduł	3 ECTS