

**AGH**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA
W KRAKOWIE

Wydział: Humanistyczny

Kierunek: Informatyka Społeczna

Poziom studiów: Studia II stopnia

Forma studiów: Stacjonarne

Rocznik: 2019/2020

Język wykładowy:

Kod	Nazwa modułu zajęć	Wykład	Ćwiczenia audytoryjne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatorium	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Prace kontrolne i przejściowe	Lektorat	ECTS	Egz.
Semestr 1														
Pozostałe podstawowe														2
HIFS-2-116-s	Język angielski poziom B2+	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Tak
Przedmioty podstawowe społeczne														16
HIFS-2-101-s	Antropologia i socjologia organizacji	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	3	Tak
HIFS-2-103-s	Zarządzanie różnorodnością	0	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Nie
HIFS-2-104-s	Eksperymentalne metody nauk społecznych	15	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	4	Tak
HIFS-2-105-s	Zarządzanie projektem	0	0	0	30	15	0	0	0	0	0	0	3	Nie
HIFS-2-112-s	Techniki prezentacji i sztuka występów publicznych	0	0	0	15	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-113-s	Zarządzanie zespołem i komunikacja interpersonalna	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-115-s	Teoria gier i dylematy społeczne	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Nie
Przedmioty podstawowe techniczne														4
HIFS-2-109-s	Grafika komputerowa 3D	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-110-s	Programowanie w C#	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
Blok przedmiotów obieralnych: Ścieżka dyplomowania: blok 1														8
Zasady wyboru grup/modułów: Moduły składające na wybraną ścieżkę dyplomowania są obowiązkowe dla studenta. Wybór ścieżki dyplomowania w pierwszym semestrze zobowiązuje do jej kontynuowania w drugim i trzecim semestrze.														
Blok przedmiotów obieralnych: Design & Product development														
HIFS-2-106-s	Produkcja gier - od pomysłu do wdrożenia	0	0	0	0	15	0	0	0	0	0	0	1	Nie
HIFS-2-107-s	Wzornictwo przemysłowe	0	0	30	0	15	0	0	0	0	0	0	4	Nie

Program studiów - Informatyka Społeczna - 2019/2020

Kod	Nazwa modułu zajęć	Wykład	Ćwiczenia audytoryjne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatorium	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Prace kontrolne i przejściowe	Lektorat	ECTS	Egz.
HIFS-2-108-s	Design i społeczeństwo	0	0	0	0	0	0	0	0	15	0	0	2	Nie
HIFS-2-111-s	Myślenie wizualne	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	1	Nie
Blok przedmiotów obieralnych: Sztuczna inteligencja & Data mining														
HIFS-2-117-s	Uczenie maszynowe	0	0	30	0	15	0	0	0	0	0	0	4	Nie
HIFS-2-118-s	Wprowadzenie do sztucznej inteligencji	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Nie
HIFS-2-119-s	Percepcja maszyn	0	0	0	0	15	0	0	0	0	0	0	1	Nie
HIFS-2-120-s	Analiza trendów w Internecie	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
Suma ECTS													30	

Semestr 2

Przedmioty podstawowe społeczne													4	
HIFS-2-203-s	Społeczne aspekty robotyki	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	2	Tak
HIFS-2-214-s	Technologia - społeczeństwo- kultura. Wyzwania współczesnego świata	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Tak
Przedmioty podstawowe techniczne													6	
HIFS-2-201-s	Podstawy automatyki i robotyki	0	0	30	0	15	0	0	0	0	0	0	3	Tak
HIFS-2-204-s	Interfejsy multimodalne i badanie HCI	0	0	30	0	15	0	0	0	0	0	0	3	Nie
Seminarium													2	
HIFS-2-206-s	Proseminarium	0	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	2	Nie
Blok przedmiotów obieralnych: Przedmiot fakultatywny w języku obcym													4	
Zasady wyboru grup/modułów: Student wybiera 1 przedmiot z oferty Wydziału lub z UBPO														
HIFS-2-220-s	Theories of International Relations	0	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	4	Nie
HIFS-2-221-s	Neoliberalism and Globalization	0	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	4	Nie
Blok przedmiotów obieralnych: Ścieżka dyplomowania: blok 2													14	
Zasady wyboru grup/modułów: Moduły składające na wybraną ścieżkę dyplomowania są obowiązkowe dla studenta. Wybór ścieżki dyplomowania w pierwszym semestrze zobowiązuje do jej kontynuowania w drugim i trzecim semestrze.														
Blok przedmiotów obieralnych: Design & Product development														
HIFS-2-209-s	Wirtualna rzeczywistość w technologii HMD	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-210-s	Projekt semestralny z praktykiem 1	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	4	Nie
HIFS-2-211-s	Projektowanie środowisk wirtualnych	0	0	30	0	15	0	0	0	0	0	0	3	Nie
HIFS-2-213-s	Dostępność nowoczesnych technologii	0	0	0	15	0	0	0	0	0	0	0	1	Nie
HIFS-2-215-s	Projektowaniu doświadczenia użytkownika w organizacji	0	0	0	0	0	0	0	0	15	0	0	1	Nie
HIFS-2-216-s	UX writing	0	0	0	0	0	0	0	0	15	0	0	1	Nie
HIFS-2-218-s	Zaawansowana grafika komputerowa 3D	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
Blok przedmiotów obieralnych: Sztuczna inteligencja & Data mining														
HIFS-2-202-s	Analiza danych w środowisku R	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-205-s	Zaawansowane przetwarzanie sygnałów	0	0	30	0	15	0	0	0	0	0	0	3	Nie
HIFS-2-207-s	Programowanie w C++	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-208-s	Bazy danych w data mining	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-217-s	Głębokie uczenie	0	0	15	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Nie
HIFS-2-219-s	Projekt semestralny z praktykiem 1	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	4	Nie

Program studiów - Informatyka Społeczna - 2019/2020

Kod	Nazwa modułu zajęć	Wykład	Ćwiczenia audytoryjne	Ćwiczenia laboratoryjne	Ćwiczenia projektowe	Konwersatorium	Zajęcia seminaryjne	Zajęcia praktyczne	Zajęcia terenowe	Zajęcia warsztatowe	Prace kontrolne i przejściowe	Lektorat	ECTS	Egz.
Suma ECTS													30	

Semestr 3

Przedmioty podstawowe społeczne													12	
HIFS-2-309-s	Laboratorium innowacji społecznych	0	0	0	30	15	0	0	0	0	0	0	3	Nie
HIFS-2-310-s	Kognitywistyka	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	2	Tak
HIFS-2-311-s	Symulacja startup 'u	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	2	Nie
HIFS-2-312-s	Innovation & Entrepreneurship	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	3	Nie
HIFS-2-313-s	Marketing Internetowy	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	2	Nie
Przedmioty podstawowe techniczne													6	
HIFS-2-302-s	Analiza i wizualizacja danych dla rzeczywistości wirtualnej	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	3	Nie
HIFS-2-307-s	Projektowanie interakcji z robotami	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	3	Nie
Seminarium													2	
HIFS-2-305-s	Seminarium I	0	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	2	Nie
Blok przedmiotów obieralnych: Ścieżka dyplomowania: blok 3													7	
Zasady wyboru grup/modułów: Moduły składające na wybraną ścieżkę dyplomowania są obowiązkowe dla studenta. Wybór ścieżki dyplomowania w pierwszym semestrze zobowiązuje do jej kontynuowania w drugim i trzecim semestrze.														
Blok przedmiotów obieralnych: Design & Product development														
HIFS-2-306-s	Projekt semestralny z praktykiem 2	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	4	Nie
HIFS-2-308-s	Programowanie środowisk wirtualnych	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	3	Nie
Blok przedmiotów obieralnych: Sztuczna inteligencja & Data mining														
HIFS-2-301-s	Obliczenia równoległe i obliczenia w chmurze	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	3	Nie
HIFS-2-303-s	Projekt semestralny z praktykiem 2	0	0	0	0	30	0	0	0	0	0	0	4	Nie
Suma ECTS													27	

Semestr 4

Pozostałe podstawowe													12	
HIFS-2-402-s	Praktyka	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12	Nie
Praca dyplomowa													20	
HIFS-2-401-s	Praca dyplomowa	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	Nie
Seminarium													1	
HIFS-2-403-s	Seminarium II	0	0	0	0	0	15	0	0	0	0	0	1	Nie
Suma ECTS													33	

Łączna liczba godzin zajęć

1445